1. Вычитываем N спортсменов из файла \*\_[DE].txt (спортсмены указаны в порядке после жеребьевки);  
2. Вычитываем результаты поединков Res (последняя строка в файле \*\_[DE].txt);  
3. Вычитываем веса спортсменов из файла \*\_[ADE].txt (для файла спортсменов из \*\_[DE].txt)   
4. Если длина слова Res с результатами поединков M=2\*(N-1), то в категории нет суперфинала, если M=2\*(N-1)+1, то в категории был суперфинал. Длина слова M будет использоваться в дальнейшем;  
5. Задаем генеральную последовательность (линейный массив GS) длины (2\*M+N);  
6. Записываем номера спортсменов (помним соответствие между номеров и именем) в генеральную последовательность с 1-го элемента;  
7. Запускаем цикл по GS, двигаясь по парам, т.е. с шагом в 2 элемента последовательности (i – номер итерации / пары). Если в i-й ячейке Res записан ‘+’, то номер первого из пары перемещается в ячейку GS c номером DE\_OLD\_Winner[i][N+1], а проигравшего в DE\_OLD\_Loser[i][N+1], если ‘-’, то наоборот. Проходим все пары до i = M. В процессе формируем массив пар для построения графа без перестановки порядка в паре, если ‘+’ и с перестановкой порядка, если ‘-’. Если в Res записан ‘>’, то пара в массив для графа не записывается, так как это техническая победа, но перемещение в GS равносильно ‘+’, аналогично для ‘<’ и ‘-’;  
8. В процессе движения записываем следующие параметры для каждого спортсмена: кол-во побед Win; номер того, кто победил спортсмена Num\_Los;  
9. Вычитываем пару поединка за 5-6 места из \*\_[DE\_5-6].txt и Res\_5-6, из которого нужен только первый символ. Согласно ‘+’ или ‘–‘ записываем пару в массив для построения графа;  
10. Если требуется, то вычитываем веса спортсменов, участвующих в поединке за 5-6 места из \_[DE\_0\_5-6].txt;  
11. Применяем алгоритм построения графа;  
12. Применяем алгоритм определения мест.